



OEFEN SPRINGEN 2 (hoogte 50-60cm)

In draf lichtrijden, tenzij verlichte zit wordt gevraagd, voor hindernis verlichte zit aannemen

Naam ruiter:		Naam RSC:		
Paard/Pony:		Datum:		
Naam jurylid:		Plaats:		
		+	-	Aantekeningen van het FNRS-jurylid
		punten	punten	
1	A binnenkomen in arbeidsstap			
2	Bij D halhouden en groeten			
3	Voorwaarts in arbeidsstap richting B B arbeidsdraf			
4	H-X-F van hand veranderen en hindernis 1 balkjes lopen in verlichte zit. In verlichte zit blijven.			
5	A-C slangenvolte met 3 bogen (in verlichte zit)			
6	Van C naar B wenden en hindernis 2 springen. Bij B arbeidsdraf.			
7	F-D-B rechtsomkeert halve baan (10 meter)			
8	Van C naar E wenden en hindernis 3 springen. Bij E arbeidsdraf.			
9	Van A naar B wenden en hindernis 4 springen. Doorgalopperen in de linkergalop, bij B hoefslag volgen			
10	E-B-E grote volte			
11	Van E naar F verlichte zit (hoefslag volgen), F arbeidsdraf			
12	M arbeidsstap			
13	C halhouden 4 sec. voorwaarts in arbeidsstap			
14	H arbeidsdraf			
15	Van E naar A wenden en hindernis 5 springen. Bij A arbeidsdraf			
16	F-X-H van hand veranderen en hindernis 6 balkjes lopen in verlichte zit, daarna lichtrijden			
17	Van C naar B wenden en hindernis 7 springen. Doorgalopperen in de rechtergalop, bij B hoefslag volgen			
18	E-B-E grote volte			
19	Van E tot M verlichte zit, M arbeidsdraf			
20	Tussen B en F arbeidsstap			
21	A afwenden			
22	D halhouden en groeten			
23	Richting B in stap de rijbaan verlaten			
24	Regelmaat en tempo van de proef			
25	Overzicht van de ruiter, correct rijden			
26	Houding verlichte zit			
27	Houding tijdens de sprong			
28	Beenligging en inwerking kuit			
29	Handhouding en teugelvoering			
30	Presentatie van het geheel			
<i>Subtotaal + punten ⇒</i>				<i>⇐ Subtotaal - punten</i>
PLAATSING:		TOTAAL:		VERSIE april 2008

Een vergissing of een fout in de proef wordt bestraft:

1e weigering op een hindernis = 2 punten aftrek (-2) // 2e weigering op diezelfde hindernis = 2 punten aftrek (totaal -4) // 3e weigering op diezelfde hindernis = -4 komt te vervallen, een 0 geven voor het onderdeel én doorgaan naar de volgende hindernis // bij de 2^e maal 3 keer weigeren op eenzelfde hindernis volgt uitsluiting // springfout op een sprong = 2 punten aftrek (-2) // fout in de proef = 2 punten aftrek (-2) // bij omverwerpen hindernis = 2 punten aftrek (-2)

vb = verkeerde been / vg = verkeerde galop / tdh = tegen de hand / hh = halhouden